

Tetris effect

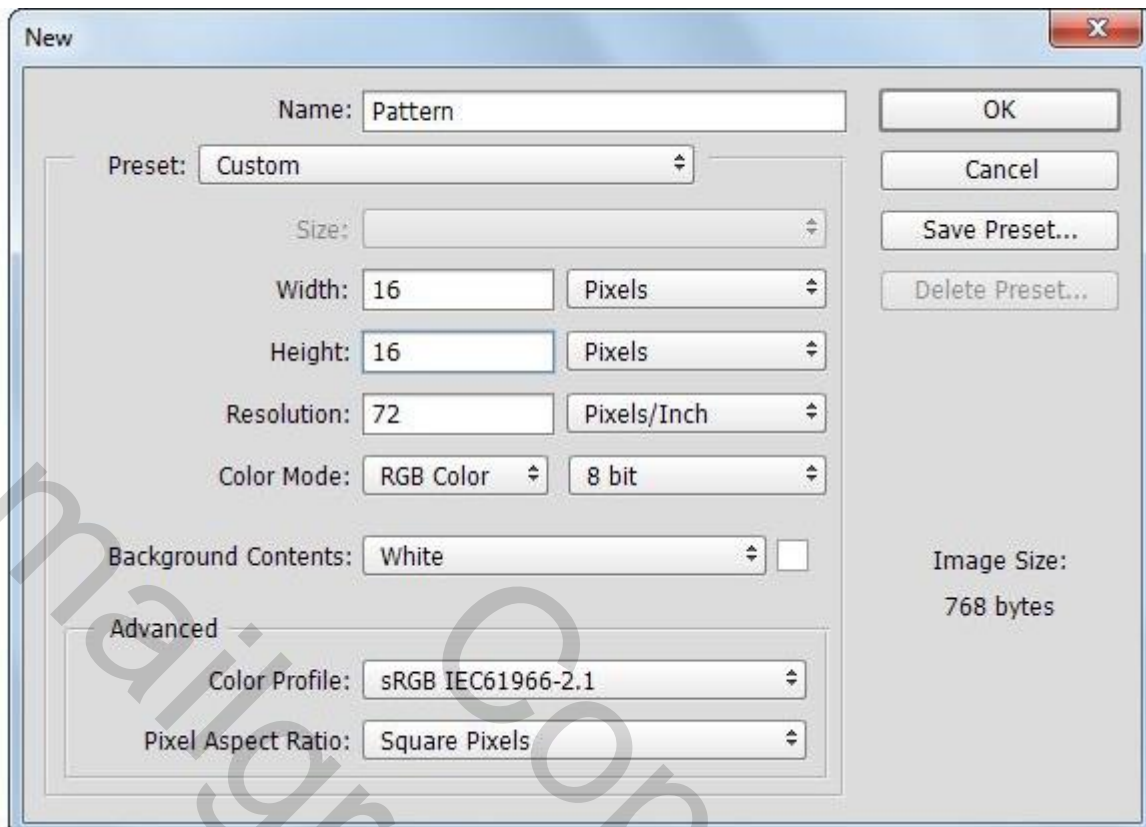


Nodig : lettertype Aldo the Apache

Stap 1

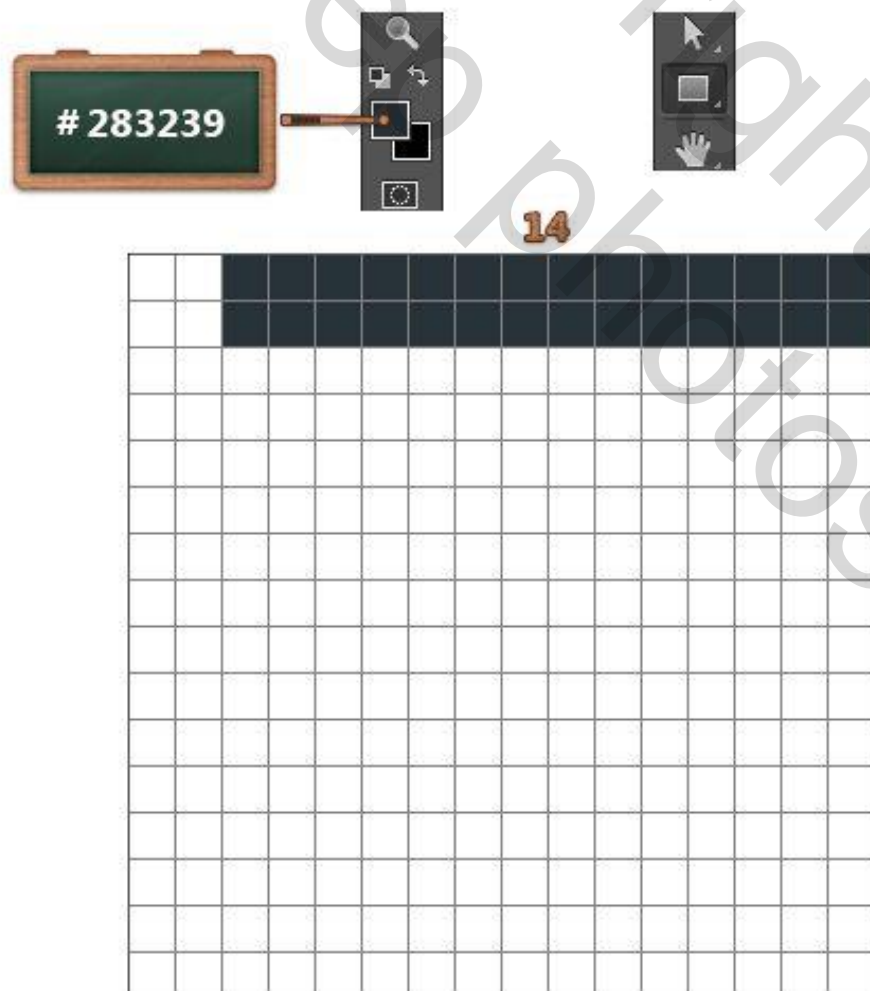
Patroon klaarmaken; Open een nieuw document : 16 x 16 px; Weergave → Tonen → Raster.
Bewerken → Voorkeuren : Hulplijnen, raster en Segmenten, zie instellingen hieronder;
met (Ctrl + ') kan je het raster nu aan en uit zetten.





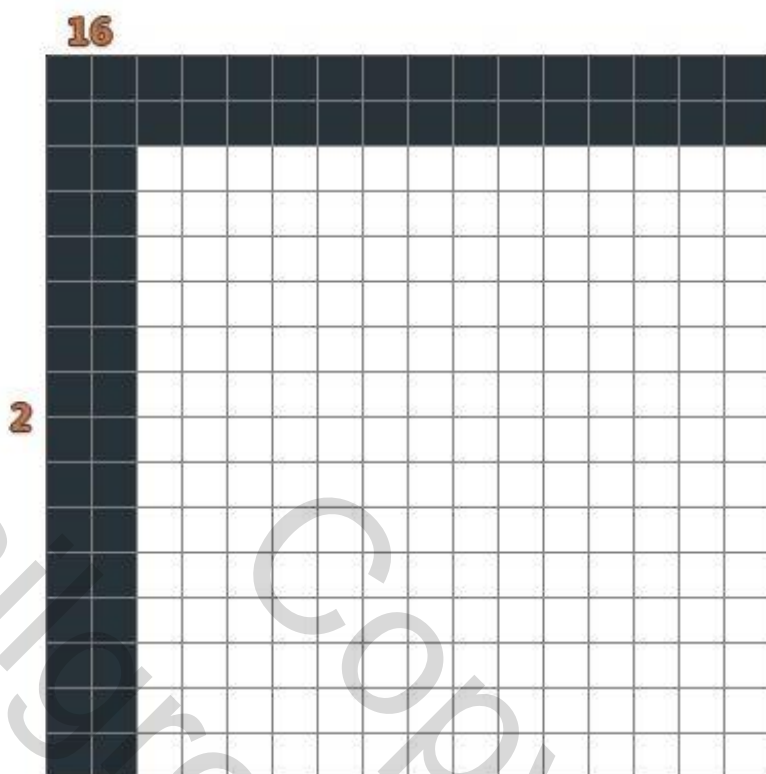
Stap 2

Voorgrondkleur = #283239; Rechthoek vorm tekenen van 14 x 2 px en zo plaatsen.



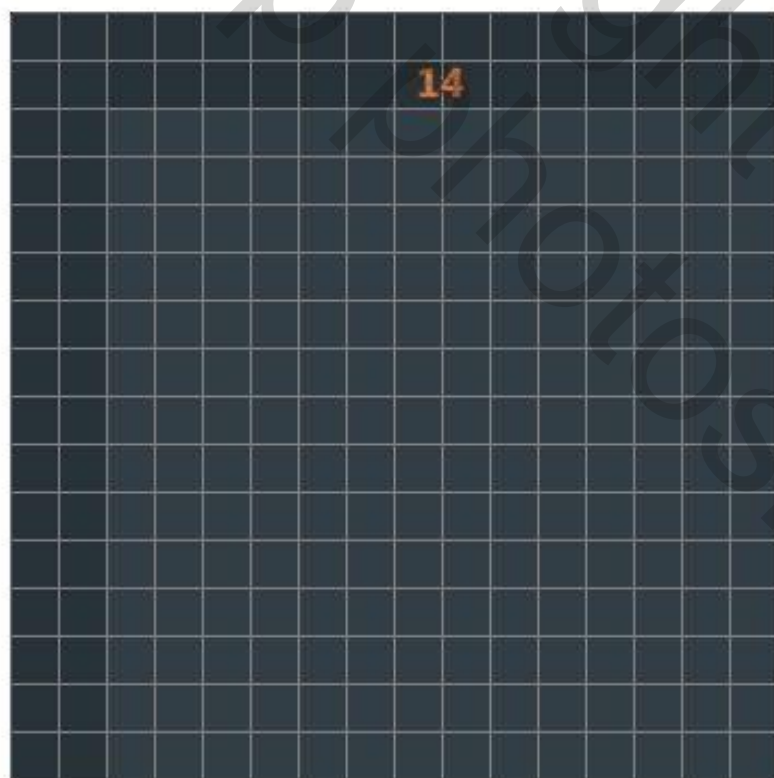
Stap 3

Zelfde kleur, nog een rechthoekvorm tekenen van 16 x 2 px ; plaats zoals in voorbeeld hieronder.



Stap 4

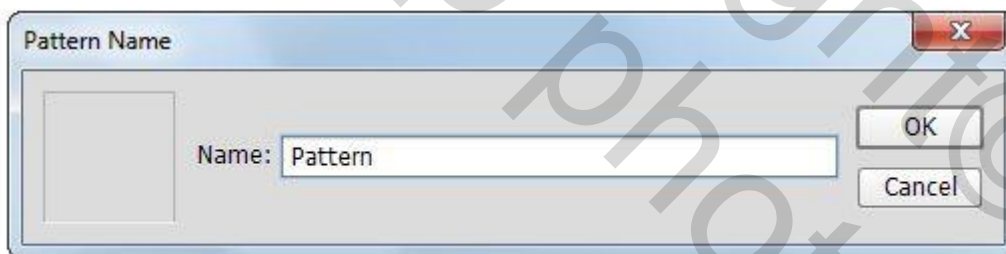
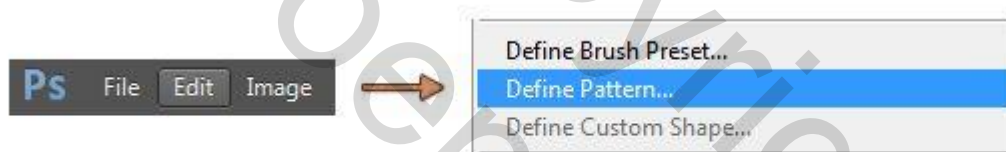
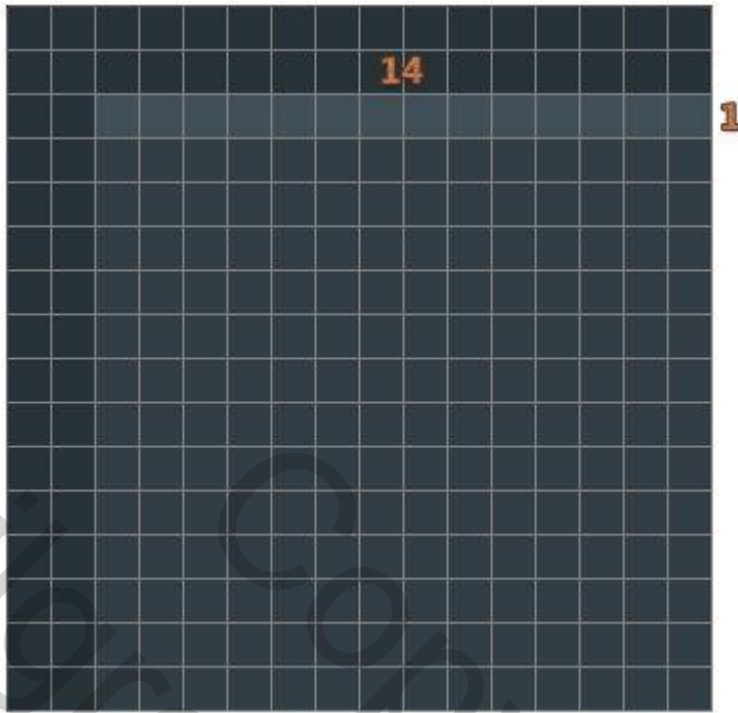
Voorgrondkleur = # 323E45 ; veelhoekvorm tekenen van 14 x 14 px ; plaatsen zoals in voorbeeld hieronder getoond wordt.



Stap 5

Voorgrondkleur = #414F58 ; Rechthoekvorm : 14 x 1 px ; plaatsen zoals in voorbeeld.

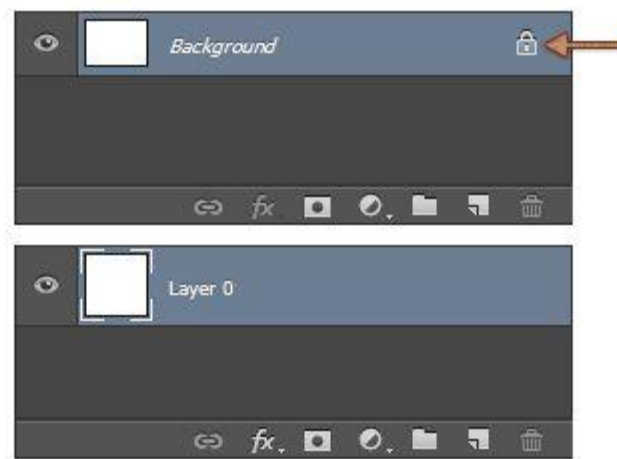
Ga naar Bewerken → Patroon definiëren; OK.

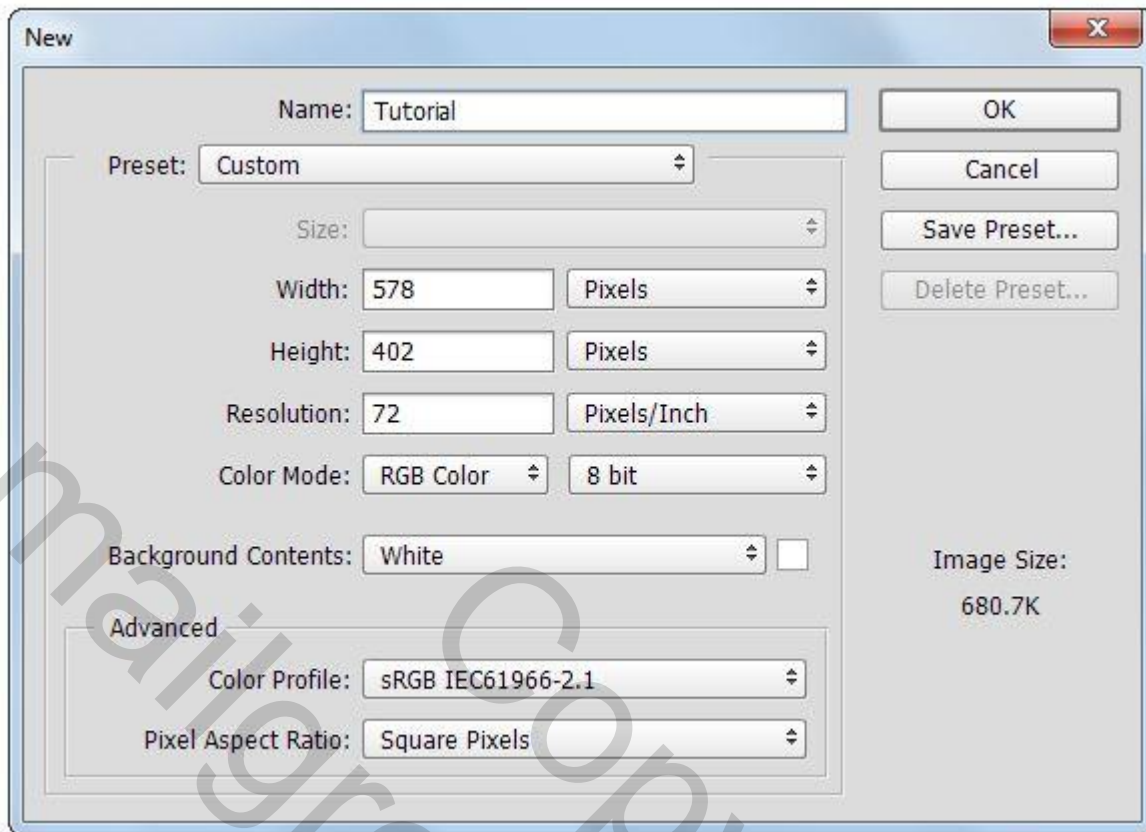


Stap 6

Open een nieuw document : Ctrl + N van 578 x 402 px.

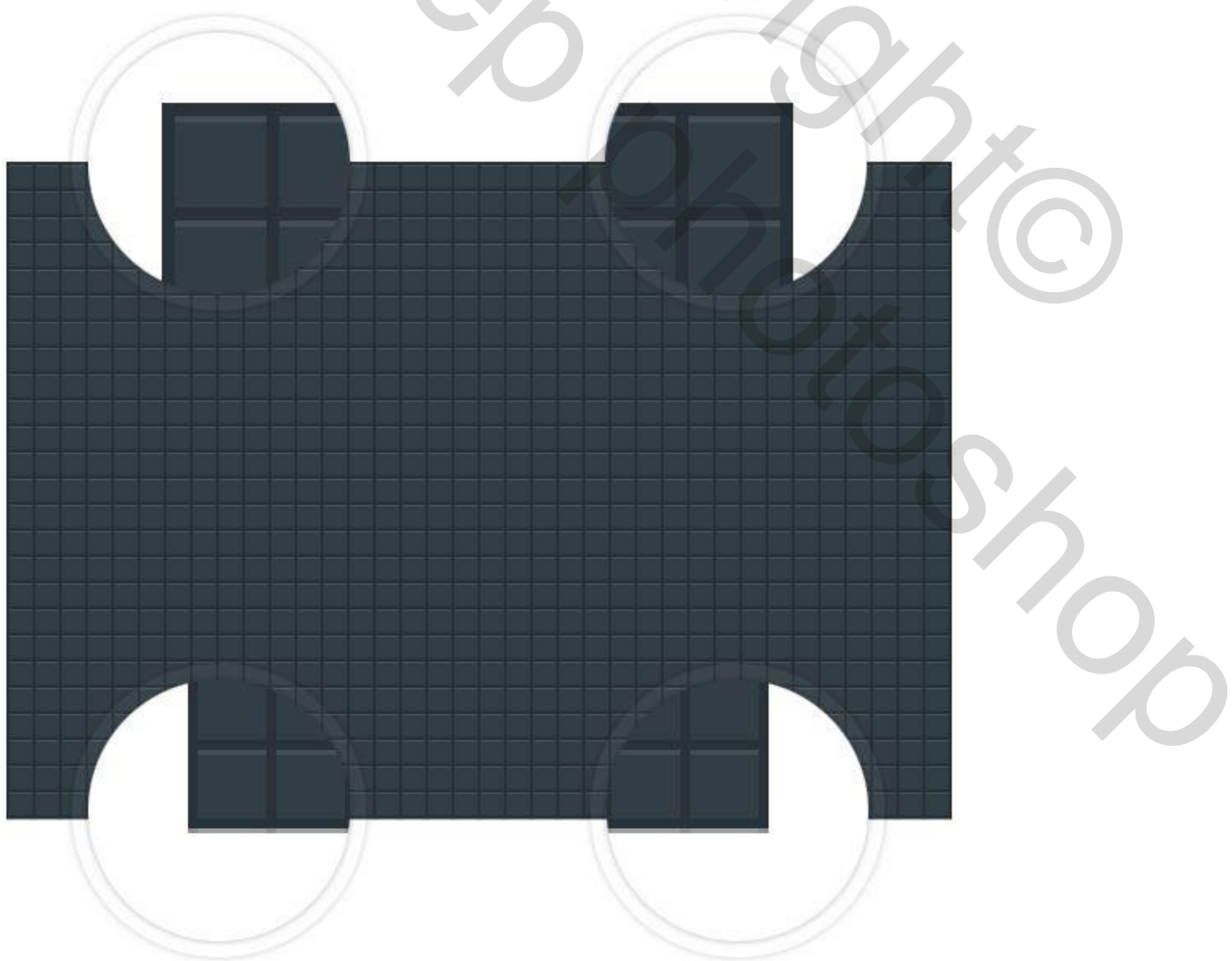
Achtergrond ontgrendelen.

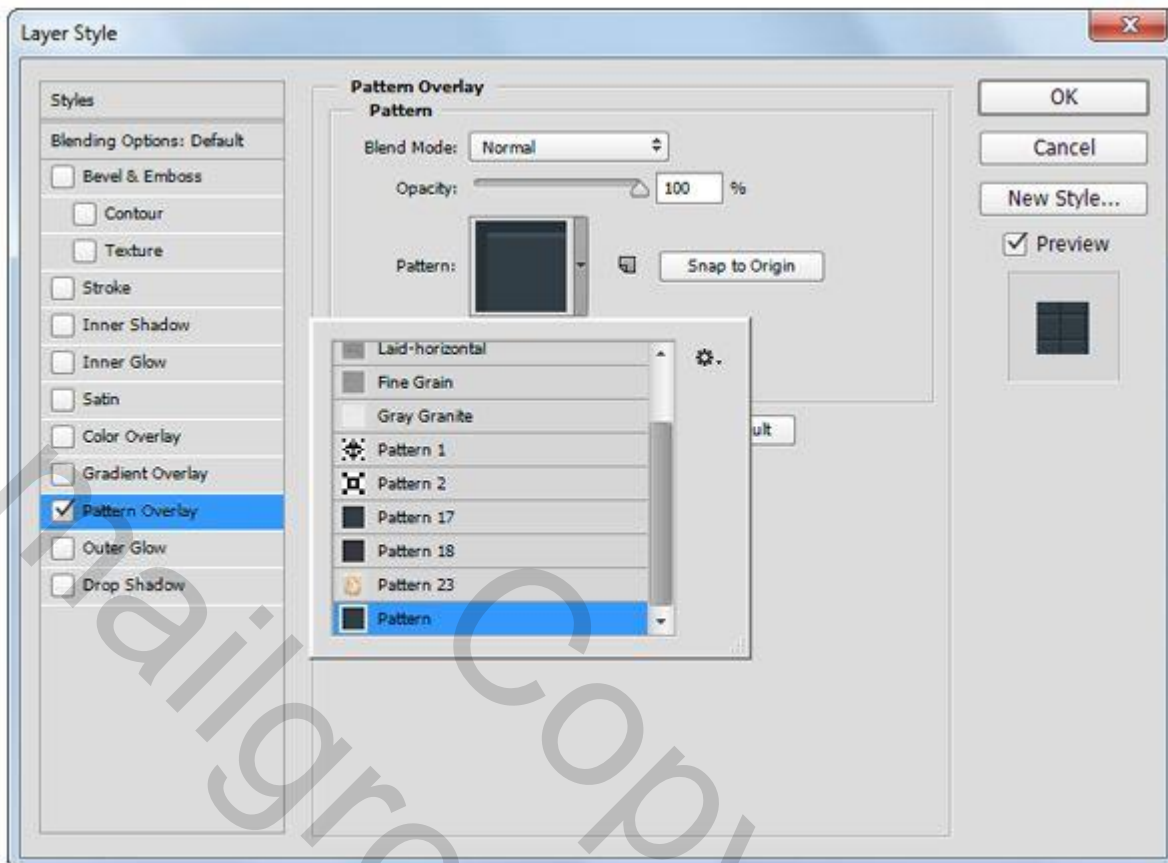




Stap 7

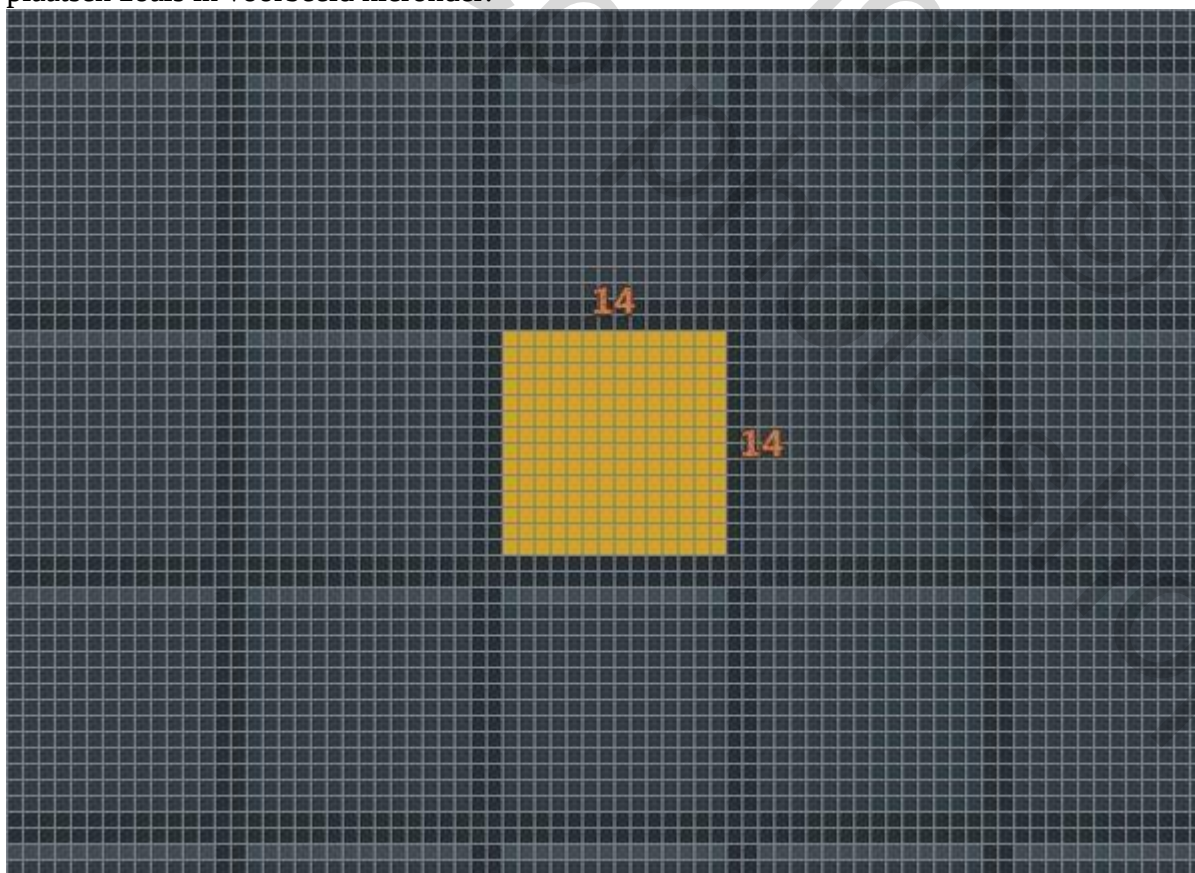
Geef de "laag0" volgende Patroon bedekking; eigen patroon gebruiken; patroon passend maken voor dit canvas.





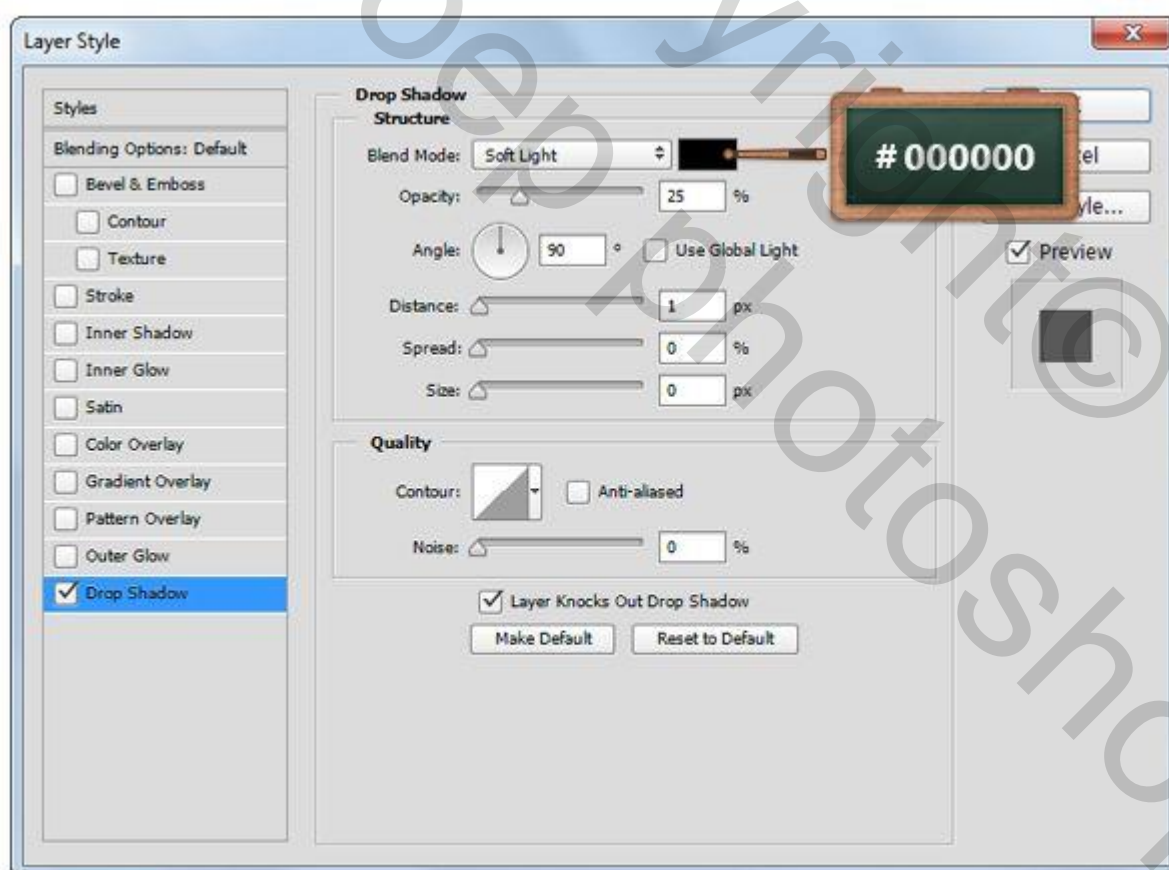
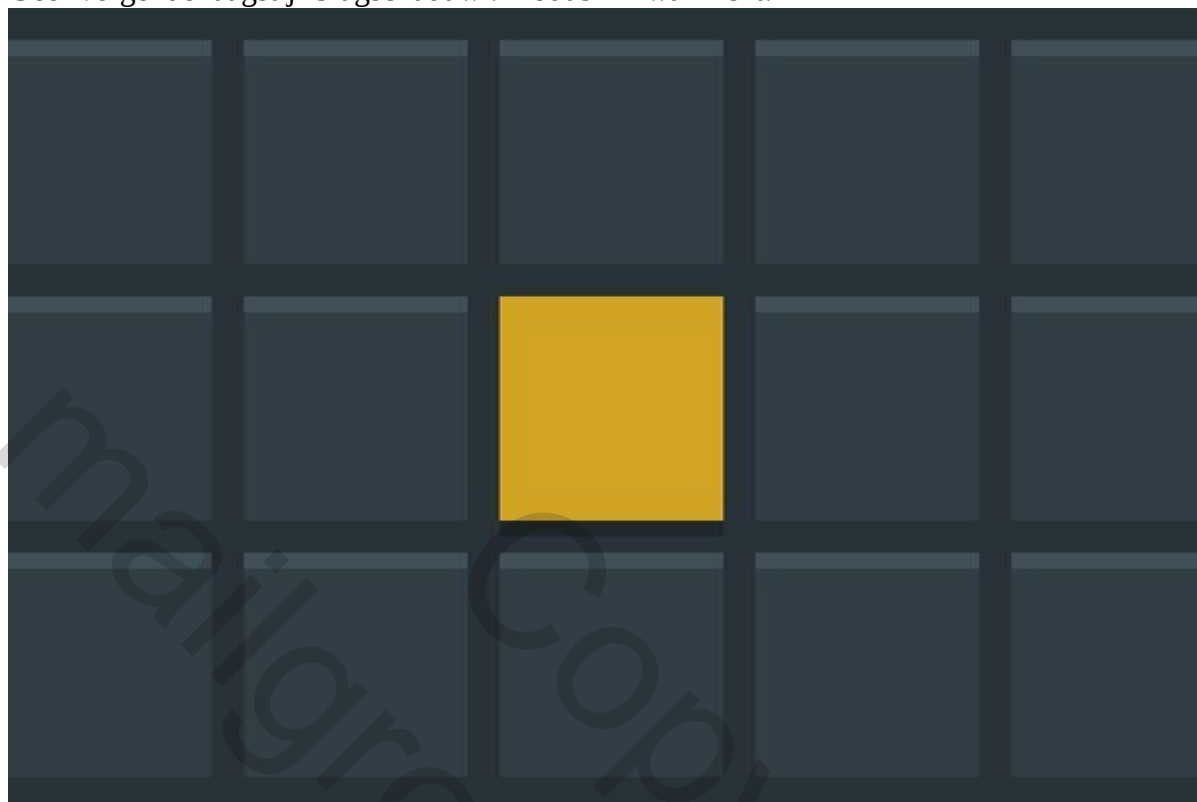
Stap 8

Voorgrondkleur = #D1A423; Rechthoekvorm tekenen van 14 x14 px ;
plaatsen zoals in voorbeeld hieronder.



Stap 9

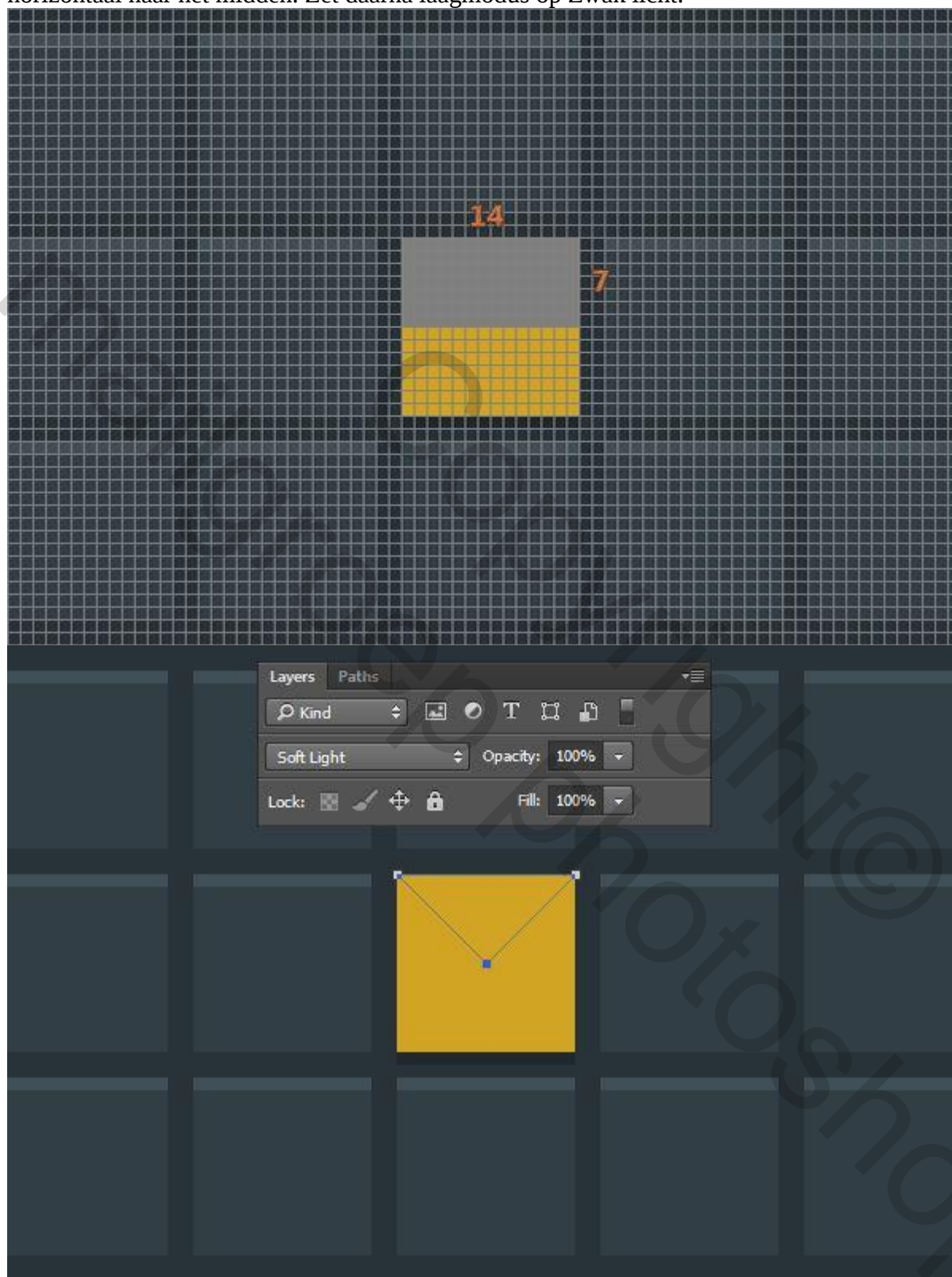
Geef volgende laagstijl Slagschaduw : modus = Zwak licht.

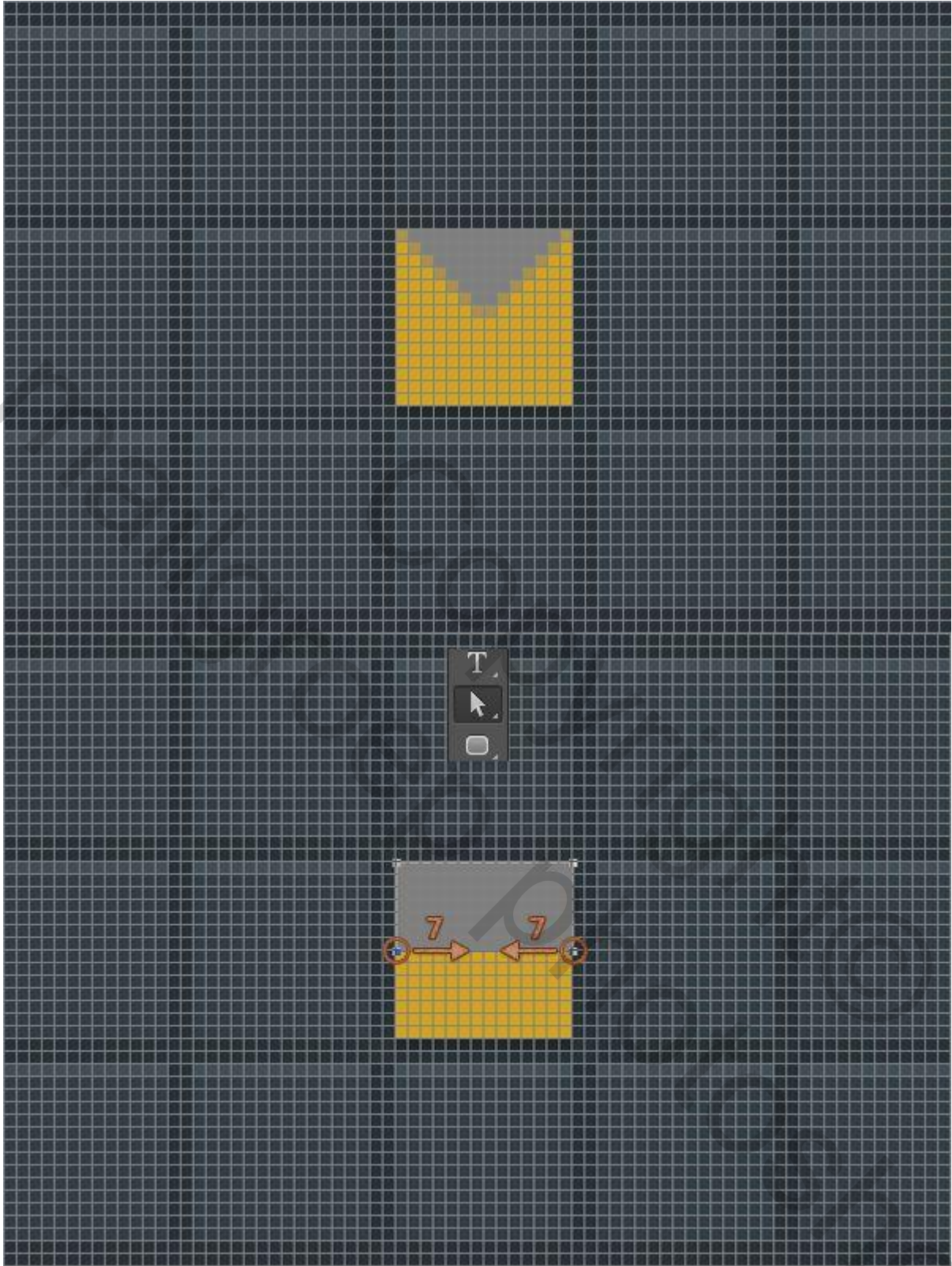


Stap 10

Voorgrondkleur = #7F7F7F ; Rechthoekvorm = 14 x7 px; exact plaatsen zoals in voorbeeld.

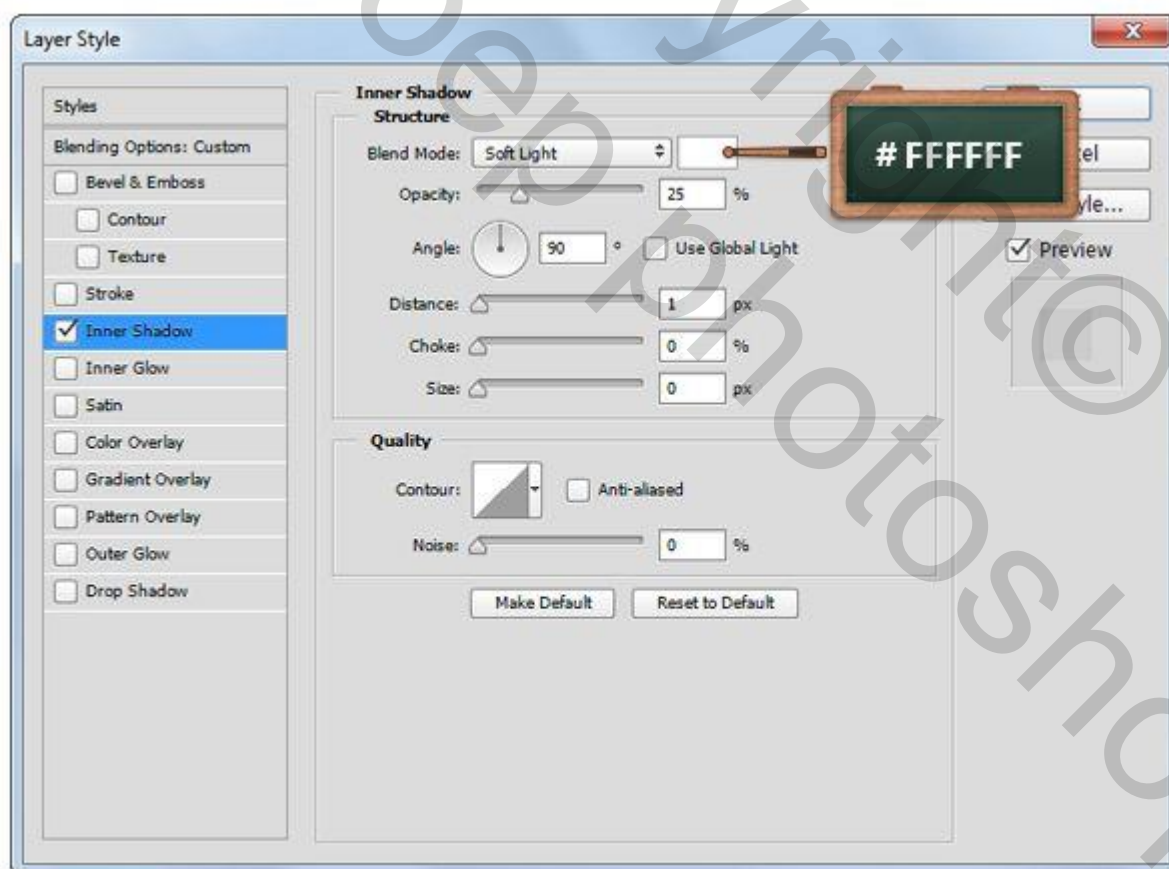
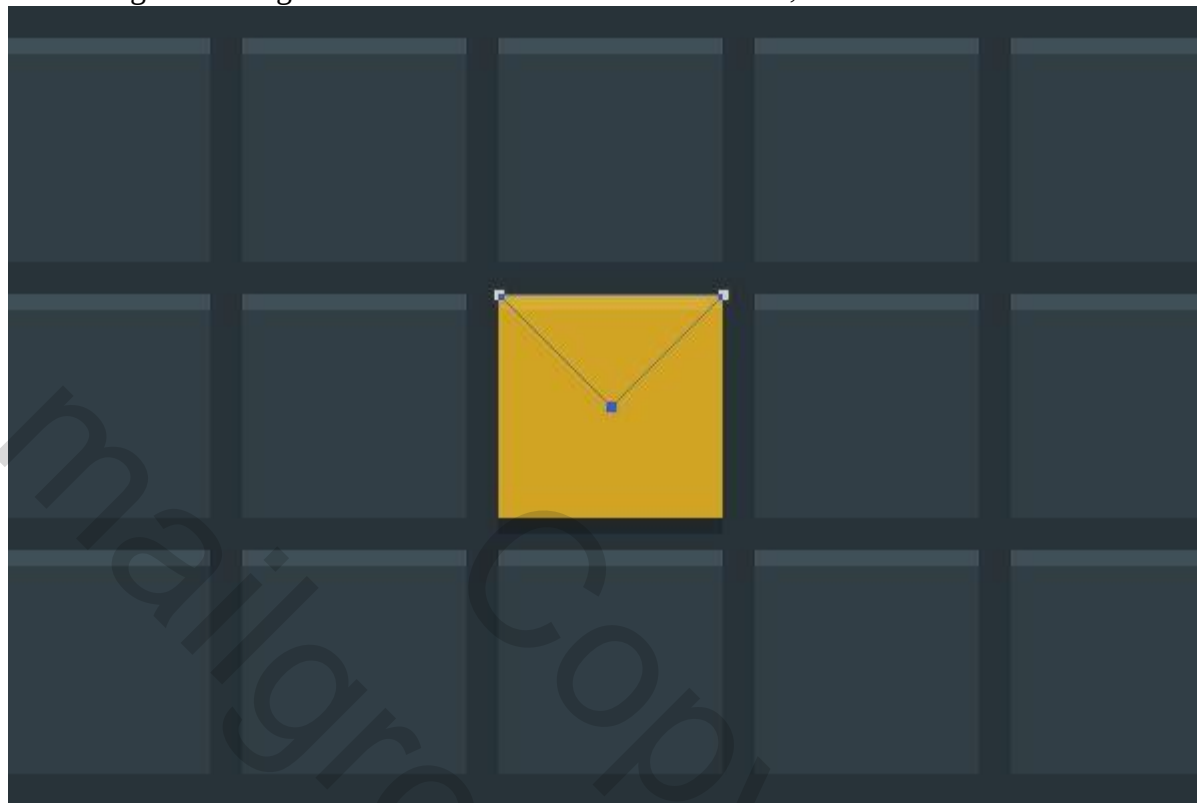
Direct Selecteren Gereedschap; de onderste ankerpunten selecteren, sleep die de een na de ander 7px horizontaal naar het midden. Zet daarna laagmodus op Zwak licht.





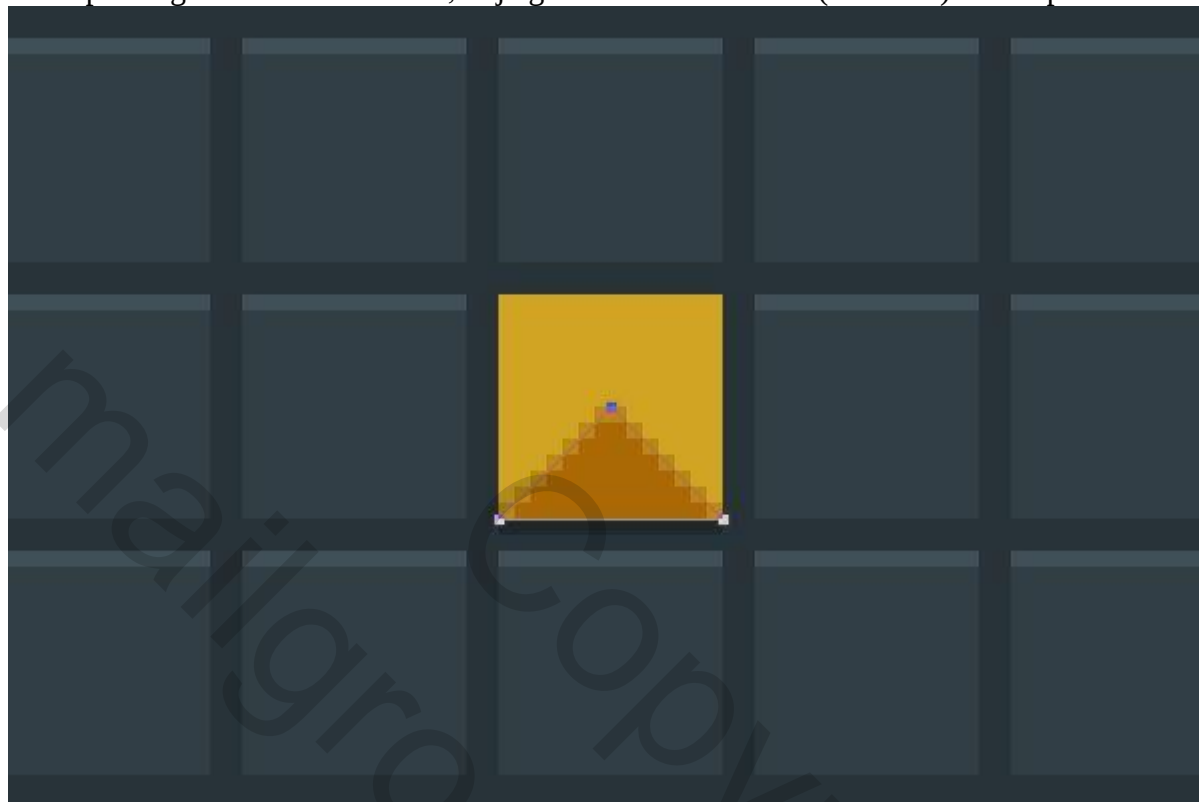
Stap 11

Geef vorige vorm nog schaduw binnen : modus = Zwak licht; witte kleur.



Stap 12

Deze driehoekvorm dupliceren (Ctrl + J); verwijder de laagstijlen; zet modus weer op Zwak licht. De kopie laag verticaal omdraaien; wijzig de vulkleur in zwart (#000000) en sleep wat naar onderen.



Stap 13

Dupliceer (Ctrl + J); wijzig de kleur in #353535; roteer -90 graden; plaats zoals in voorbeeld.



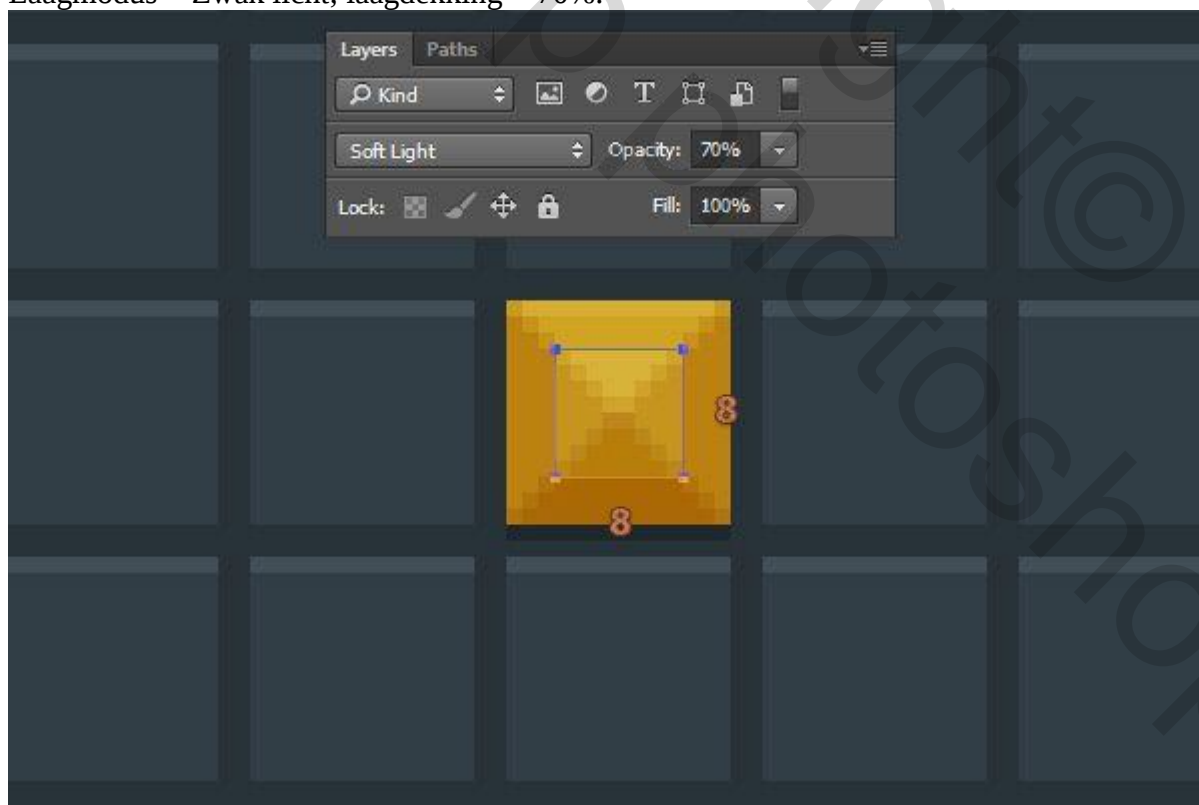
Stap 14

Dupliceer (Ctrl + J); draai horizontaal; verplaats, zie voorbeeld



Stap 15

Voorgrondkleur = #C1C1C1 ; Rechthoekvorm = 8 x 8 px; plaats midden vorige, zie voorbeeld.
Laagmodus = Zwak licht; laagdekking = 70%.



Stap 16

Al deze kleine vormen groeperen (Ctrl + G); noem de groep “geel”.

De groep verschillende keren dupliceren; wijzig de kleur van de gele vorm.

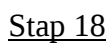


Stap 17

Een eerste tetris blok maken : Selecteer groep “geel”; zorg dat die mooi past op onderstaand patroon; dupliceer de groep en plaats de blokken zoals in voorbeeld.

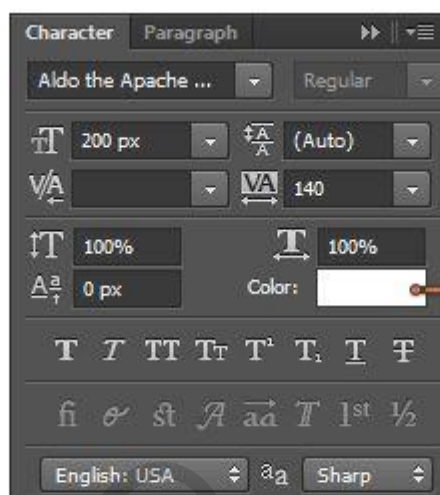




[illegible]

Stap 19

Tekstgereedschap; lettertype = Aldo the Apache Regular; tekst toevoegen in witte kleur;
lettergrootte = 200px, dekking voor de tekstlaag = 15%.

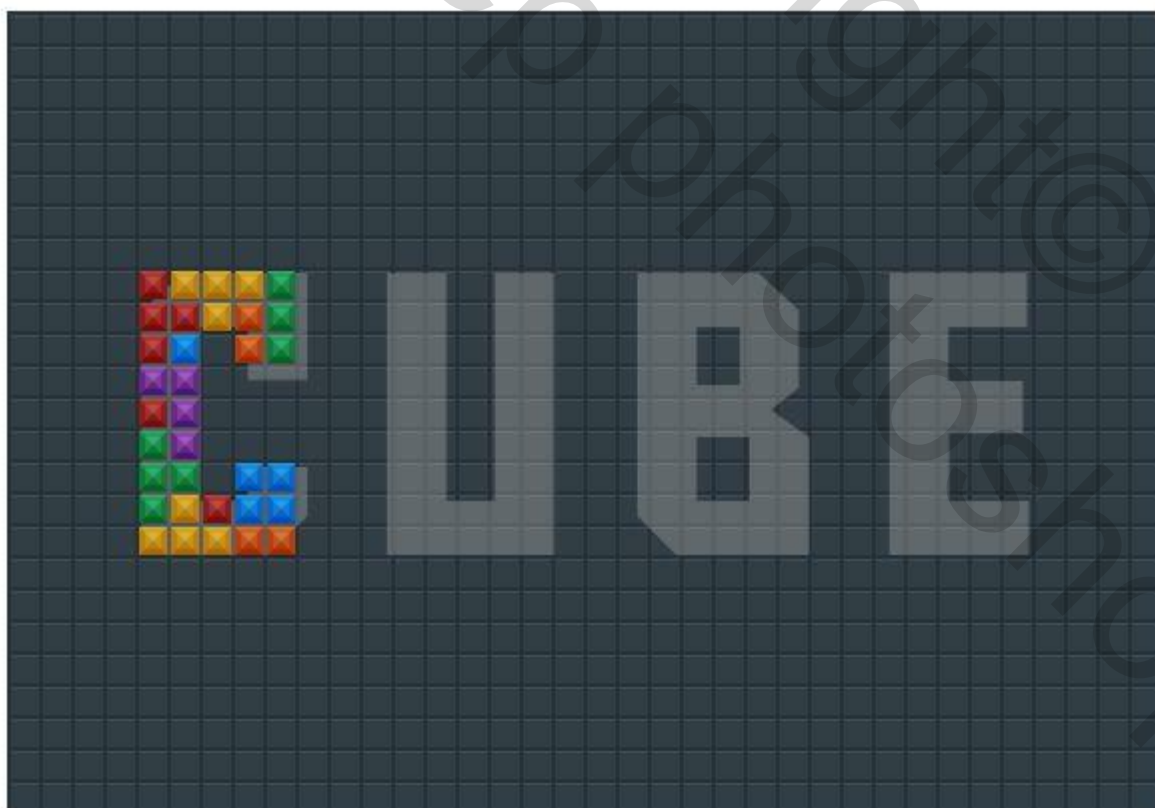
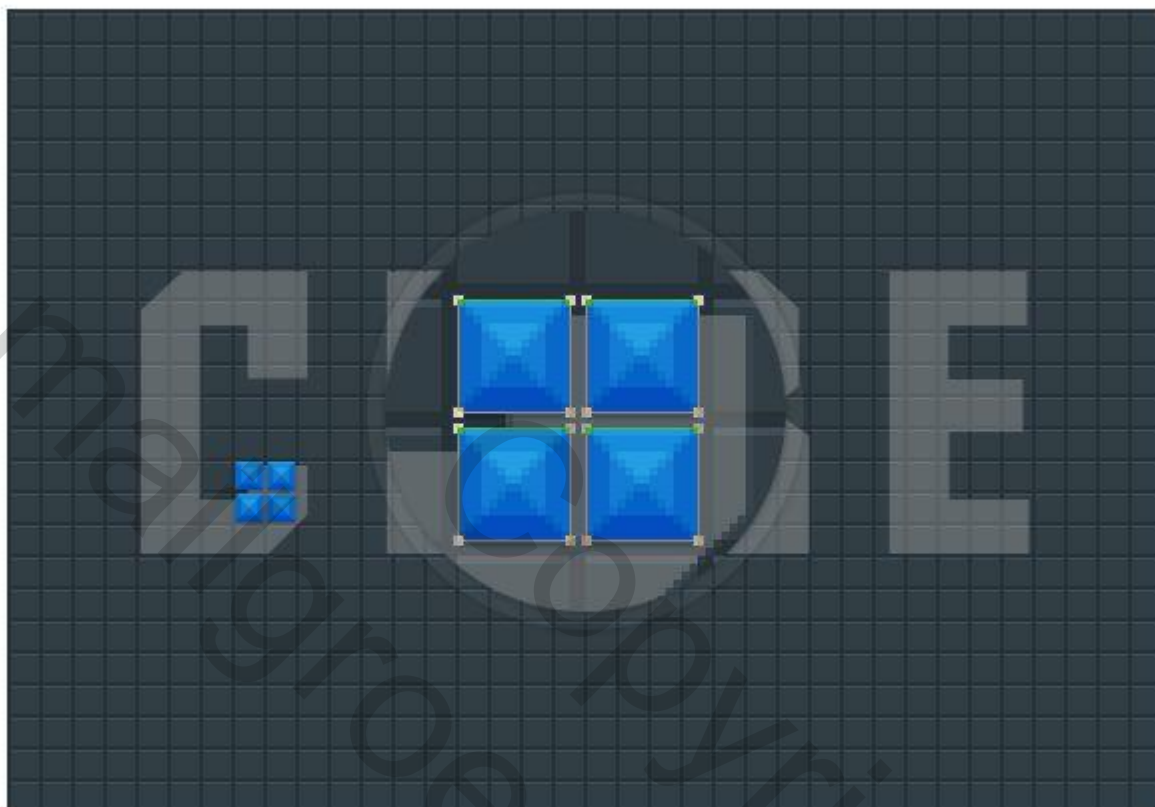


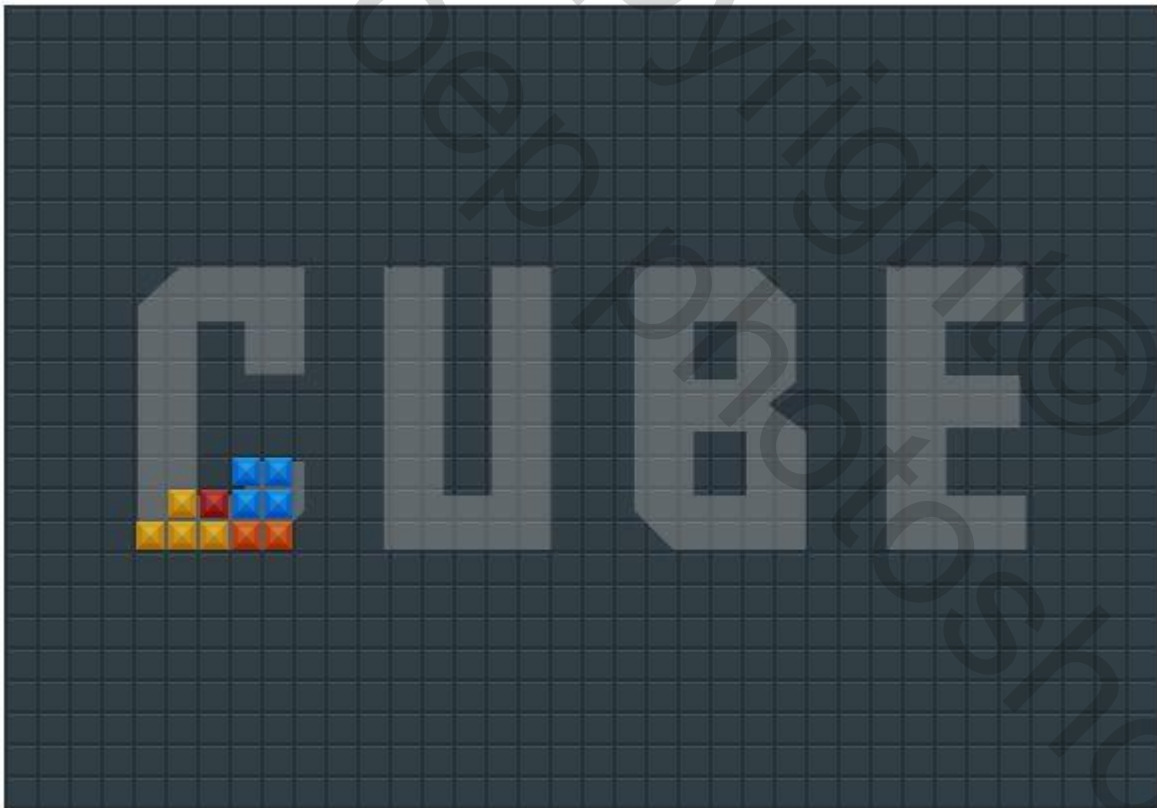
Stap 20

De eerste letter wordt opgebouwd met tetris stukken; gebruik de tekst als leidraad.

Dupliceer de tetris stukken zoveel als nodig om de “C” te vormen;

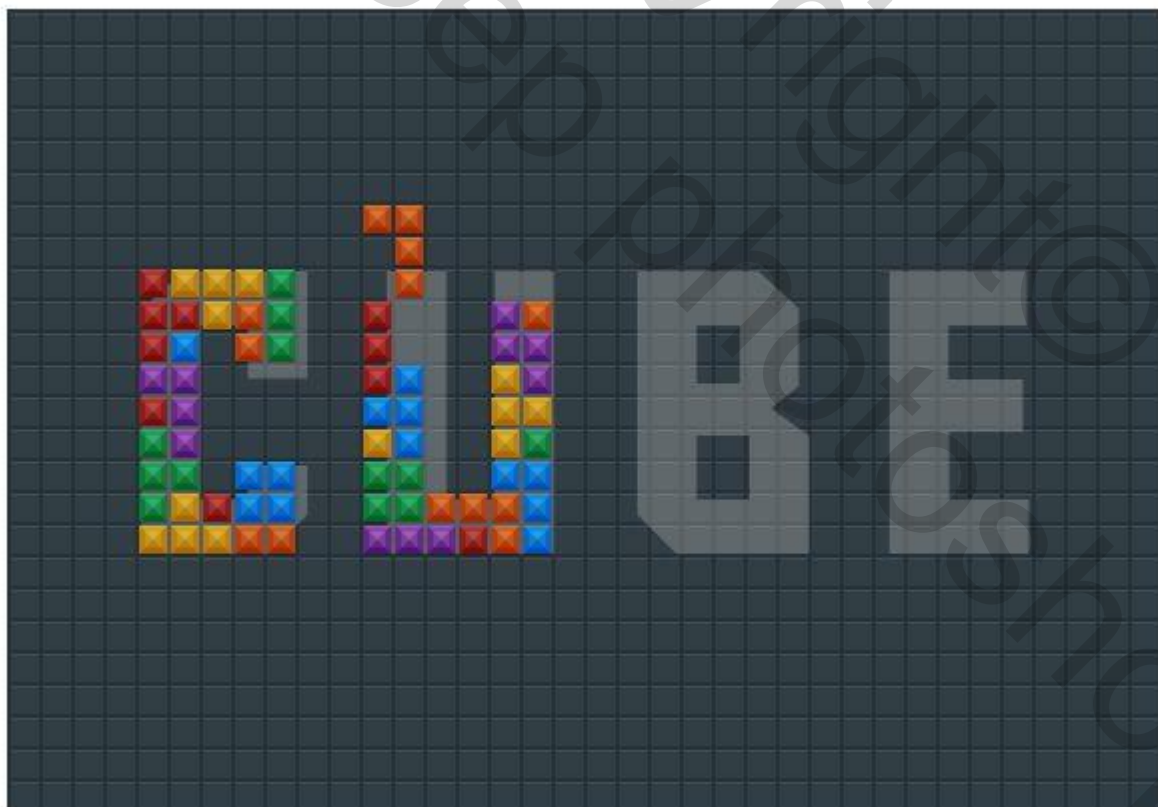
let er telkens op dat de blokken perfect het onderliggend patroon volgen.

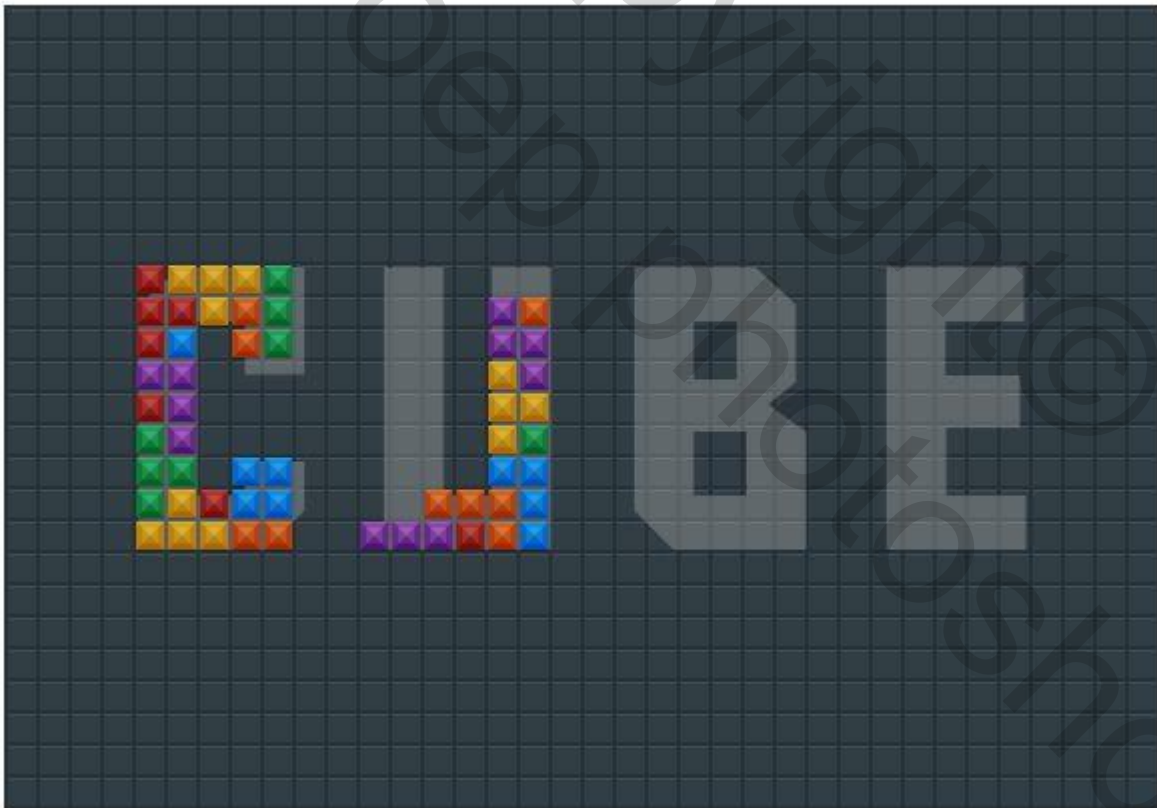




Stap 21

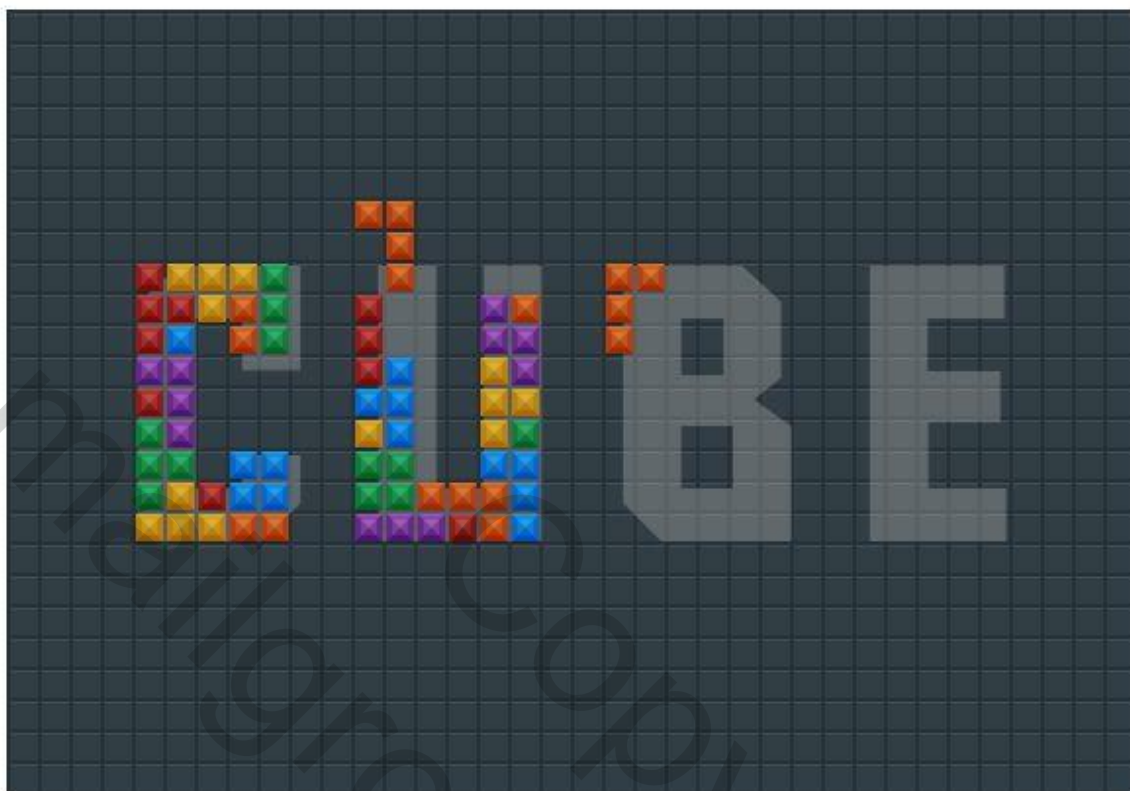
Zelfde werkwijze volgen om nog een letter te vullen, volg het onderliggend patroon!!!





Stap 22

We gaan verder met de letter “B”; zelfde werkwijze volgen.





Stap 23

En tenslotte nog de letter “E”. Nu kan je de tekstlaag verwijderen.



